



BRIEFING PEMINATAN TEKNIK INFORMATIKA

BINUS University

“A World-class university
... In continuous pursuit of innovation and enterprise”



School of Computer Science

SoCS.Binu.Edu



Campus and Community



BINUS UNIVERSITY
ALAM SUTERA CAMPUS
2014



Our Vision



“Becoming a study program of choice in **Computer Science** which focuses in developing **creative software solutions** for the industry, is recognized **internationally**, champions **innovation** and delivers graduates with **international qualification**”

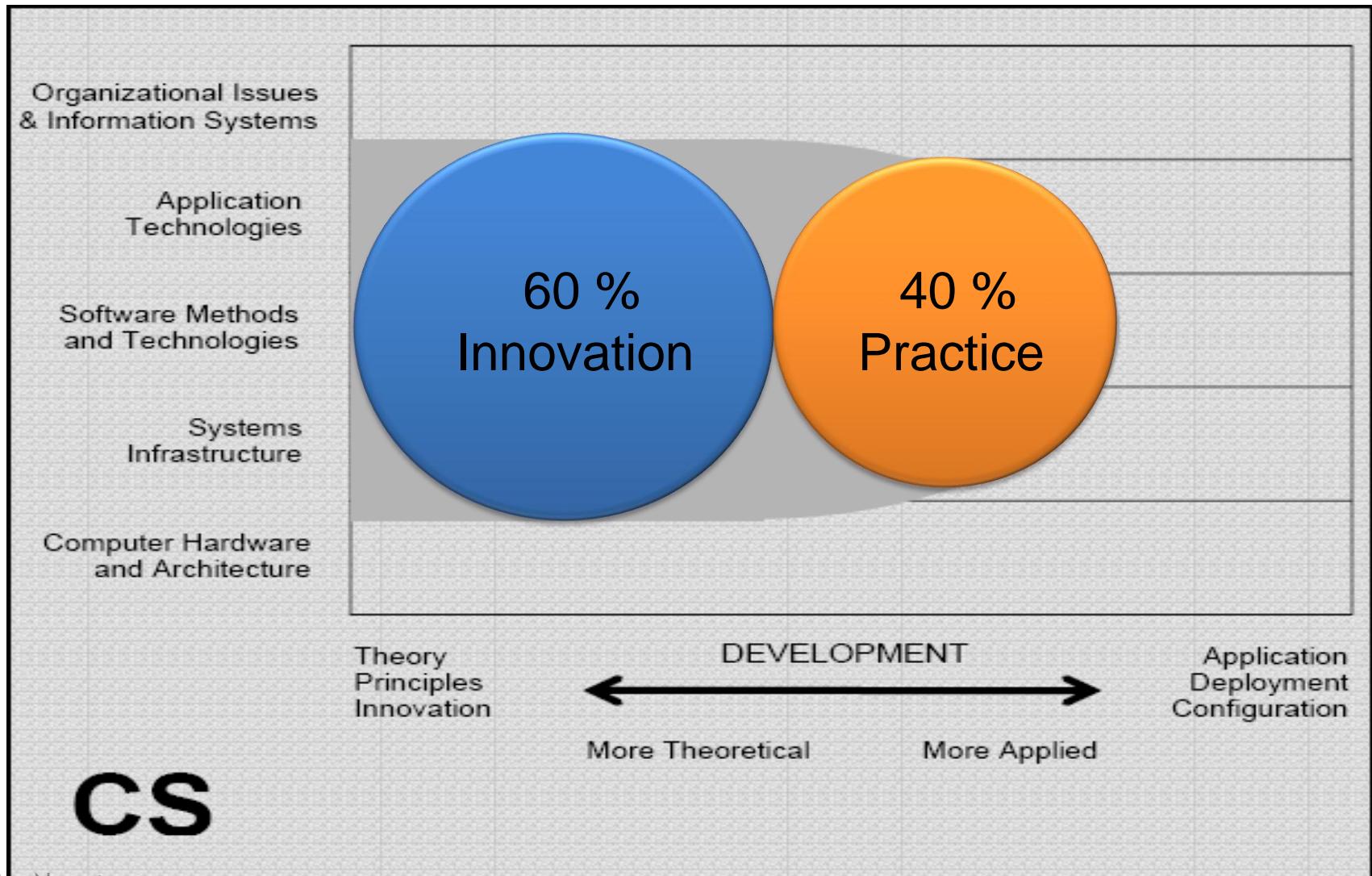




Learn About:
Application Technology, Software Methods and Technology, Systems Infrastructure in ICT (Information and Communication Technology) development



Computer Science (ACM Curricula 2005)



TOEFL
> 500

Sarjana Teknik
Informatika

Skripsi/Penelitian

Specialist (Stream)
12 SKS

Pilihan (Electives) / Current Popular IT

Software Engineering Database Tech. Intelligent Systems Network Tech. Int. Multi Media

Software Developer
128 SKS

Kelompok Inti (Core Subjects)

Pembentukan Karakter Profesional

Kelompok Matematika /Science

Supported by :





Explore the various methodologies and tools to software development



HARVEST

TIME IS MONEY. TRACK IT NOW!

Sleek, intuitive, fast.

Track time, log expenses, invoice clients. Keep track of account receivables and invoices. Integrated bank plugin. If you can run your business with Apple, you can with Harvest.

TRY IT FOR FREE

Freelancers & Individuals

Simple time tracking and invoicing solution for productive individuals.

SlimComputer

Welcome

Click this scan to find ways to speed up your new computer.

APPLICATIONS

TOOLBARS

STARTUP ITEMS

SHORTCUTS

Run Scan



Mendalami berbagai metodologi dan alat bantu pengembangan perangkat lunak



Mata kuliah dasar untuk peminatan Software Engineering adalah Rekayasa Piranti Lunak



Setelah menyelesaikan peminatan ini diharapkan mahasiswa mempunyai kemampuan dalam merekayasa perangkat lunak berskala besar dengan metodologi yang baik dan lengkap





MATA KULIAH:

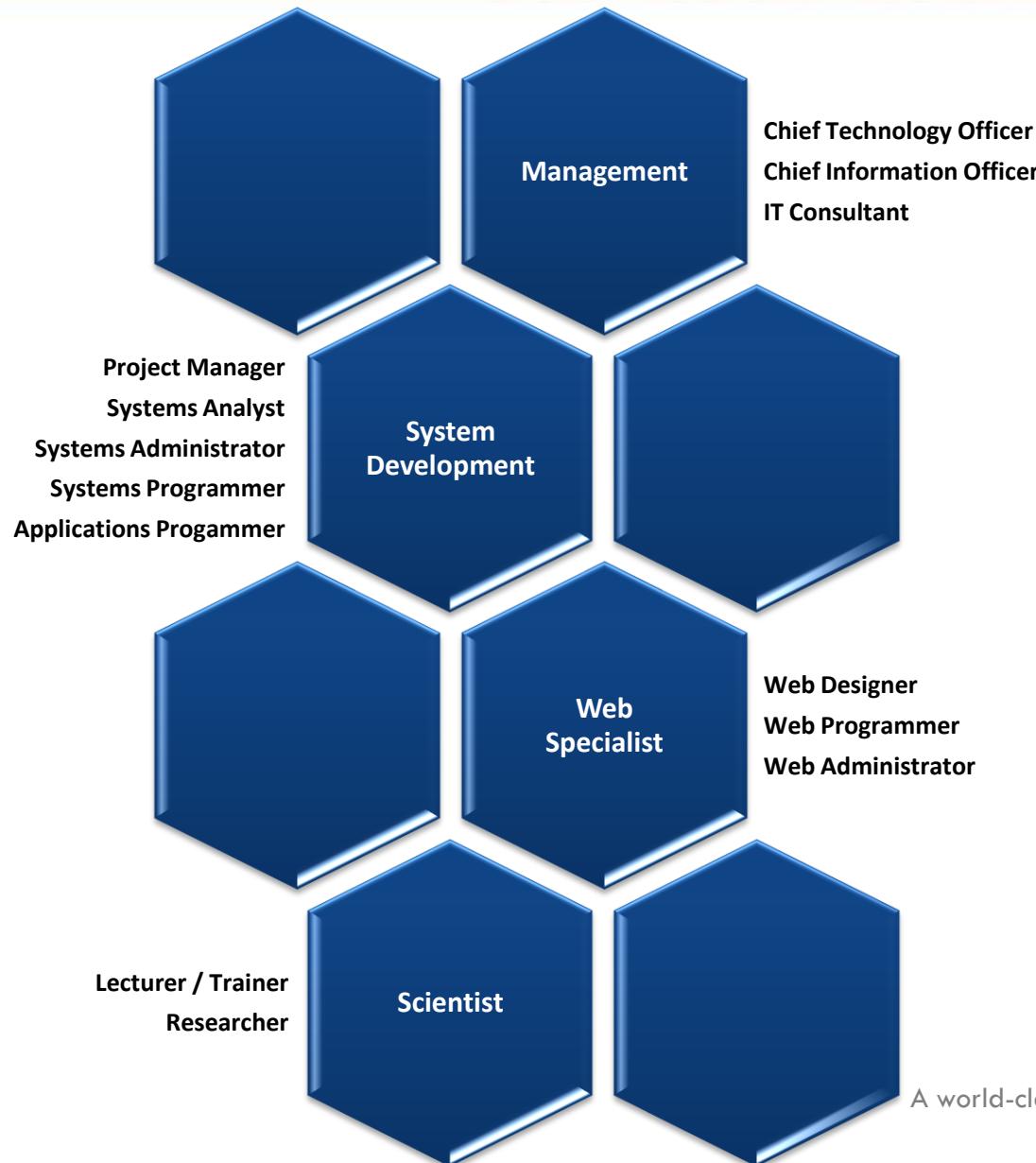
- Object Oriented Software Engineering
- Software Project Management
- Advanced Topic in S/W Engineering
- Current Popular IT 1 (.NET Technology)



TOPIK SKRIPSI:

- Aplikasi web
- Aplikasi mobile

Software Engineering



Database Technology and Applied Database

Explore various
technologies and
development
of database
system(ORACLE)





Mendalami berbagai metodologi merancang database, teknologi, dan perkembangan sistem basis data



Mata kuliah dasar untuk peminatan ini adalah Sistem Basis Data



Setelah menyelesaikan peminatan ini diharapkan mahasiswa mempunyai kemampuan dalam merancang, mengimplementasi dan mengelola suatu database secara baik dan benar yang diperlukan oleh suatu organisasi



Database Technology



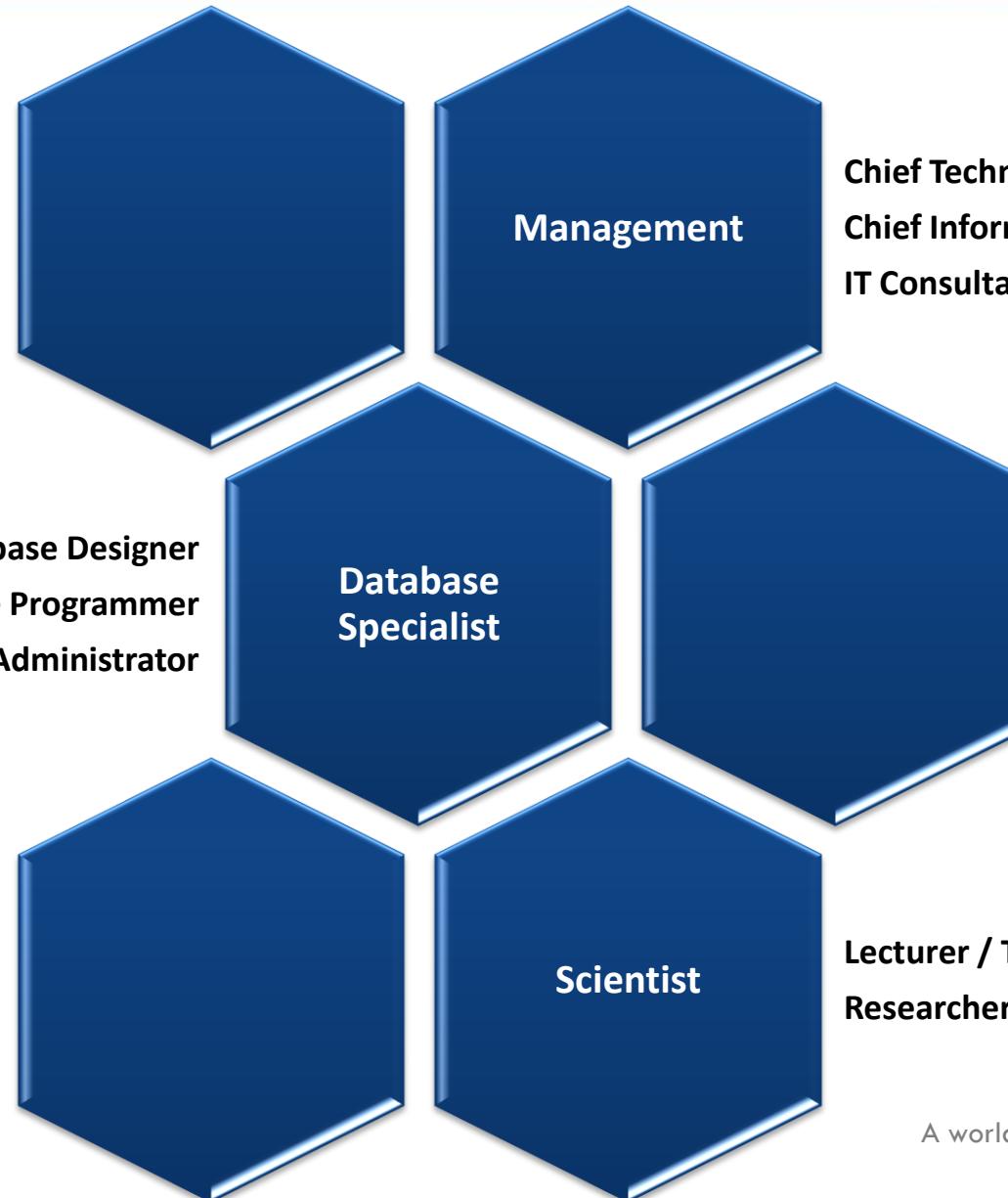
MATA KULIAH:

- Perancangan Database
- Web Database
- Datawarehouse
- Current Popular IT 2 (DB2 Database Server)



TOPIK SKRIPSI:

- Perancangan Database
- Database Programming
- Aplikasi Datawarehouse
- Sistem Informasi Geografi



Applied Database



Mendalami berbagai kemampuan untuk menjadi database administrator dan database application developer terutama untuk ORACLE



Mata kuliah dasar untuk peminatan ini adalah Sistem Basis Data



Mahasiswa dibekali kesiapan untuk mengikuti ujian sertifikasi OCA (ORACLE Certified Administrator) dan OCP (ORACLE Certified Professional)



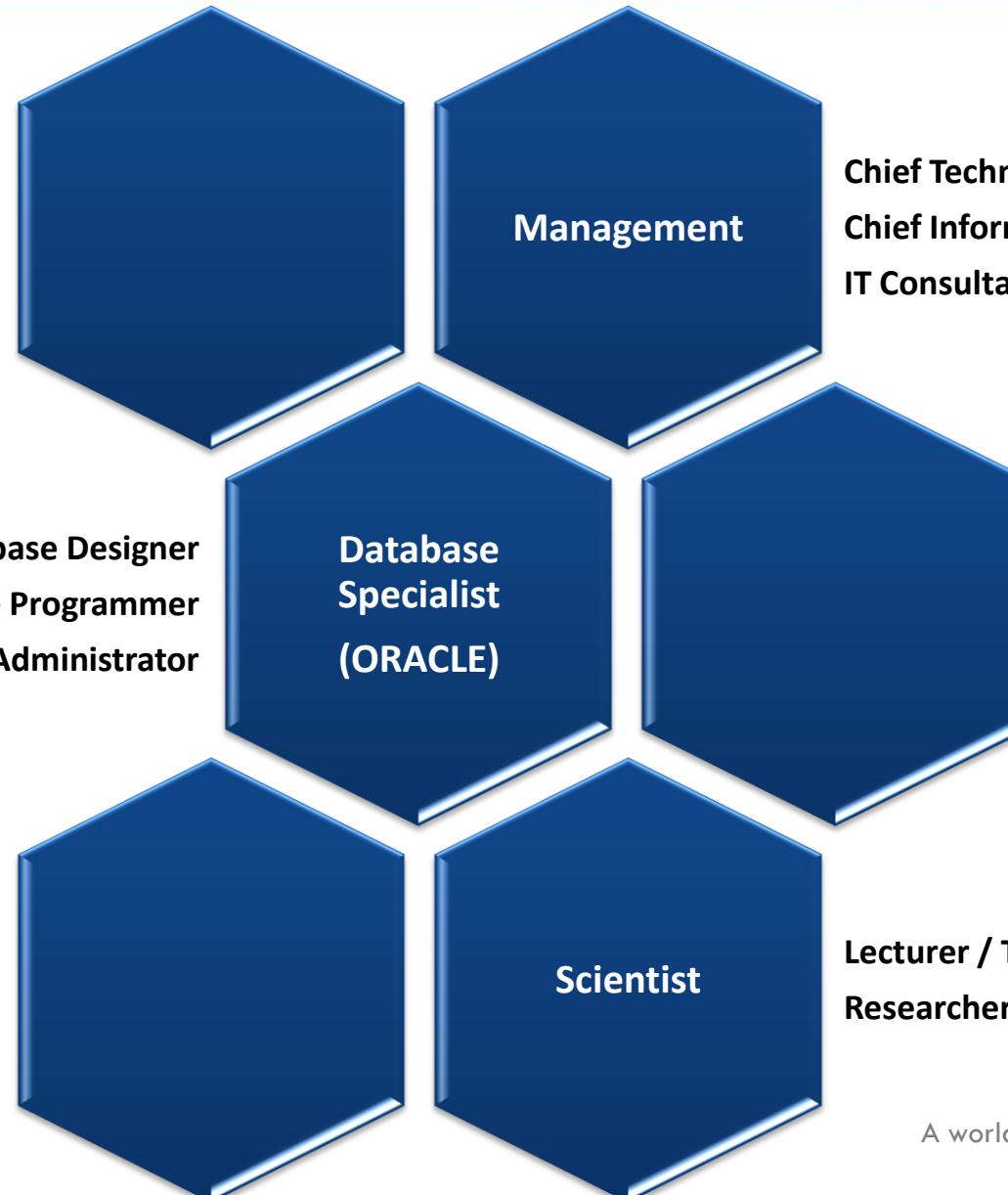
Peserta

- TI, SI, KA

Ketentuan :

- Mulai angkatan 2005 (Binusian 2009)
- TOEFL \geq 500
- IPK \geq 3,25 (IPK semester 3)
- Jumlah mahasiswa per angkatan = 90 orang mahasiswa (3 kelas @ 30 mahasiswa)
- Jumlah peserta disesuaikan dengan kapasitas yang tersedia
- Prerequisite semua matakuliah di bawah ini lulus dengan Grade A :
 - TI : Algoritma dan Pemograman & Sistem Basis Data
 - SI : Algoritma dan Metode OOP & Pengantar Sistem Basis Data
 - KA : Algoritma dan Pemrograman & Pengantar Sistem Basis Data
- (Jika peminat melebihi kapasitas maka nilai-nilai tersebut akan diranking)

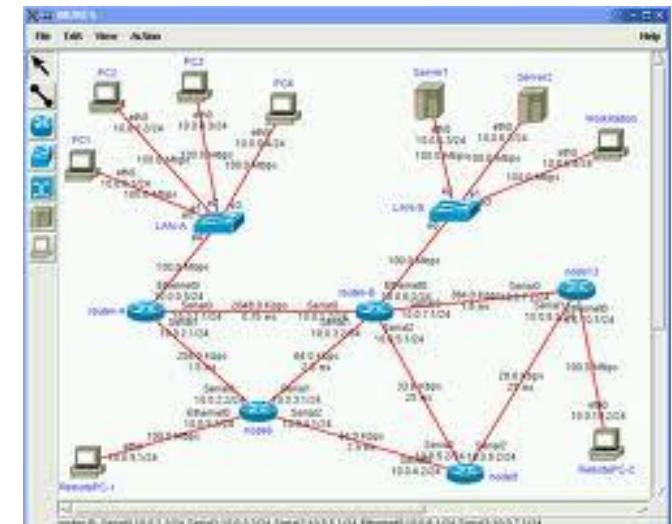
Semester	Matakuliah	SKS
5	Applied Database - 1	0/4
6	Applied Database - 2	0/4
7	Applied Database - 3	0/4



Network and Applied Network



Explore the field of computer networks include installation, administration and management of a computer network (CISCO)



Network Technology



Mendalami bidang jaringan komputer meliputi instalasi, administrasi dan manajemen suatu jaringan komputer



Mata kuliah dasar untuk peminatan ini adalah Jaringan Komputer



Setelah menyelesaikan peminatan ini diharapkan mahasiswa mempunyai kemampuan dalam merancang, mengimplementasi dan mengelola suatu jaringan komputer secara baik dan benar yang diperlukan oleh suatu organisasi





Prasyarat Peminatan:

Grade Nilai akhir mata kuliah **Jaringan Komputer** minimal B, jika peminat melebihi kapasitas maka nilai akhir matakuliah tersebut akan diranking.



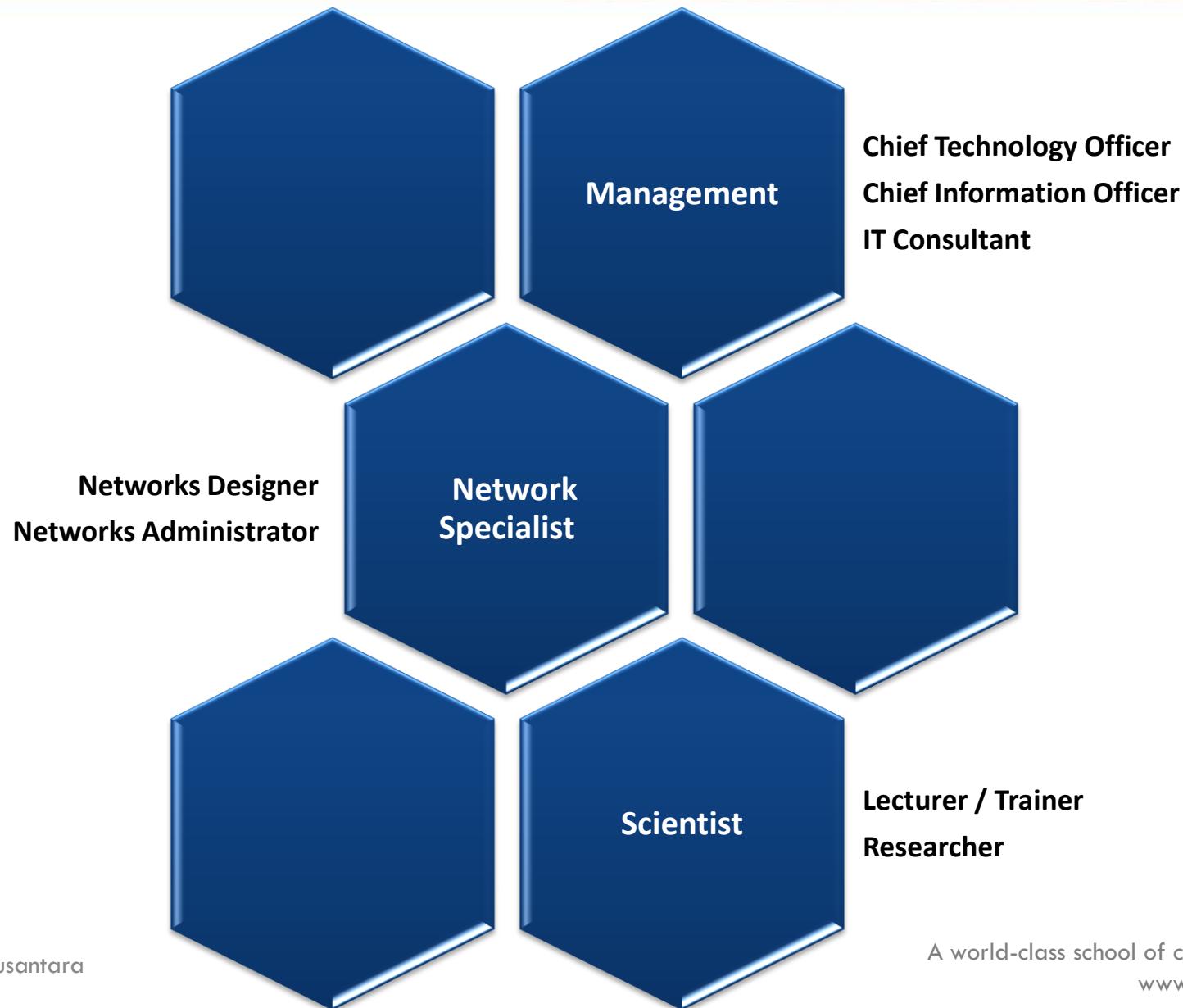
MATA KULIAH:

- Network Management
- Network Security
- Network Programming
- Current Popular IT 4 (Network Admin w/ Windows/Linux)



TOPIK SKRIPSI:

- Perancangan Jaringan
- Network Programming
- Analisis dan Evaluasi Kinerja Protokol Jaringan



Applied Networking



Mendalami teknologi jaringan komputer yang berbasis peralatan jaringan komputer CISCO (CISCO equipment)



Mata kuliah dasar untuk peminatan ini adalah Jaringan Komputer



Dengan menyelesaikan peminatan ini, mahasiswa akan memiliki pengetahuan dan ketrampilan mengelola jaringan komputer yang berbasis peralatan CISCO



Applied Networking

Proses Peminatan

- Akan dilakukan proses seleksi Peminatan Applied Networking
- Jika LOLOS akan diikutkan dalam kelas Applied Networking di Binus University
- Jika TIDAK LOLOS seleksi maka :
 - Opsi 1 : Akan diproses untuk peminatan selanjutnya (sesuai ketentuan yang berlaku untuk masing-masing peminatan tersebut), atau
 - Opsi 2 : Mengikuti program credit earning melalui CCNA Course Binus Center

Syarat Seleksi Peminatan:

- Grade Nilai Akhir Algoritma dan Pemrograman = A
- Grade Nilai Akhir Jaringan Komputer = A
- IPK (s/d smt 3) \geq 3.25
- TOEFL \geq 500
- (Jika peminat melebihi kapasitas maka nilai-nilai tersebut akan diranking)

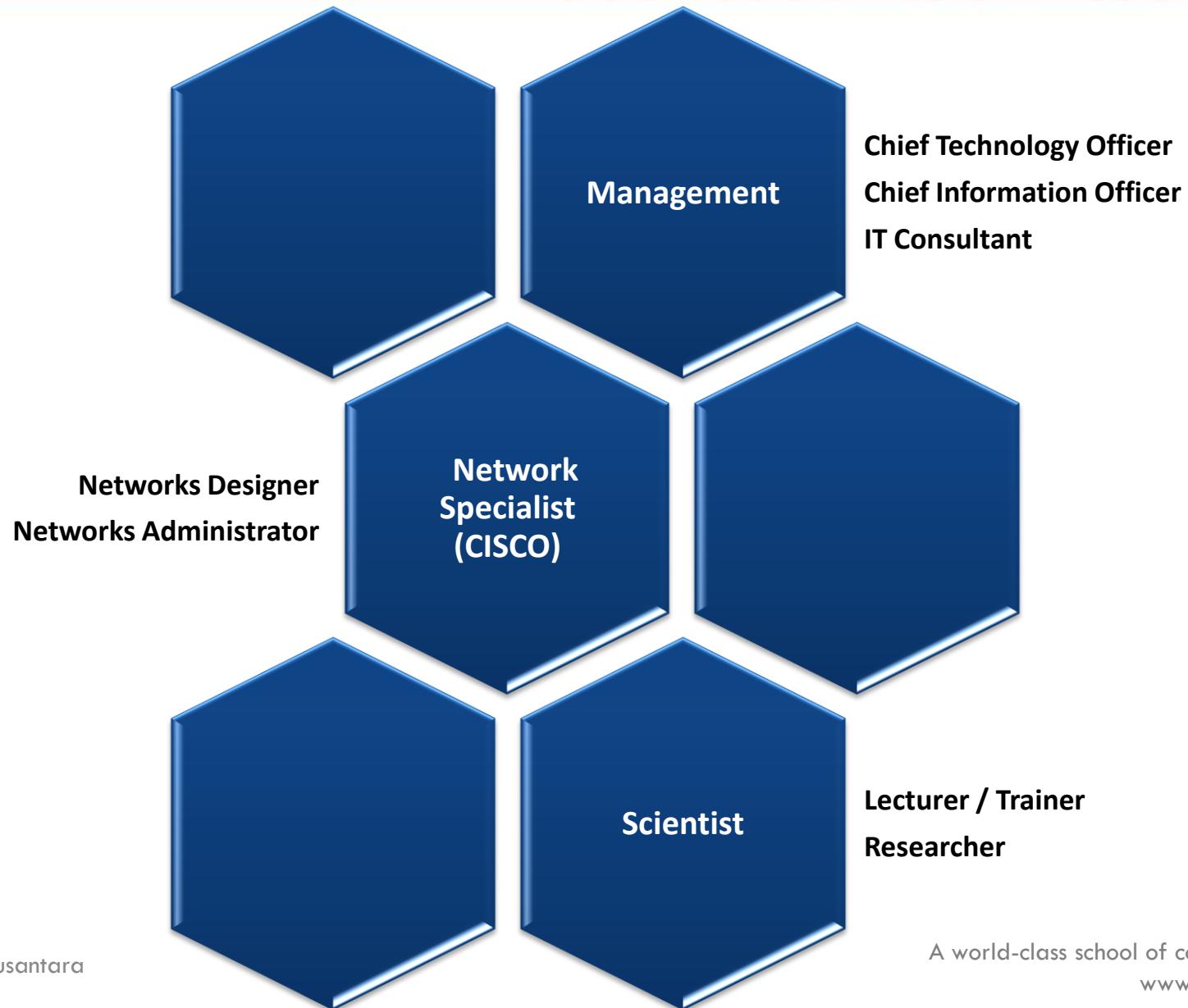
MATA KULIAH:

- Applied Networking 1
- Applied Networking 2
- Applied Networking 3

TOPIK SKRIPSI:

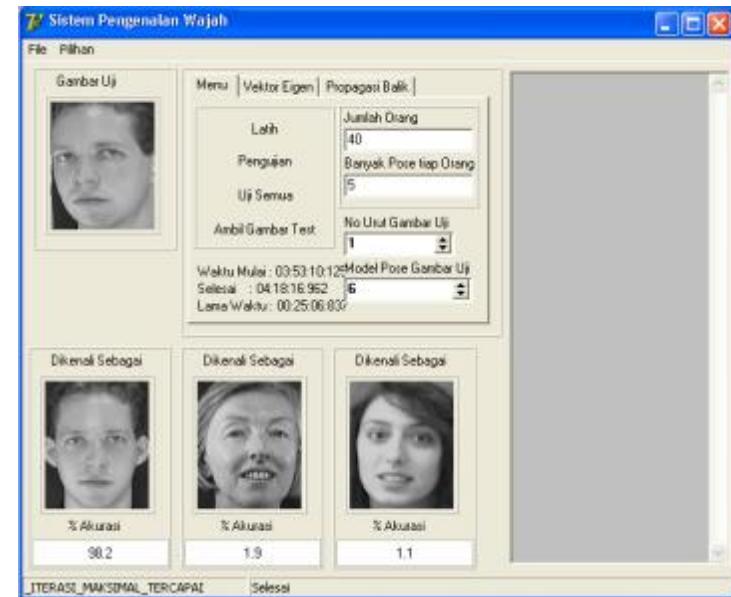
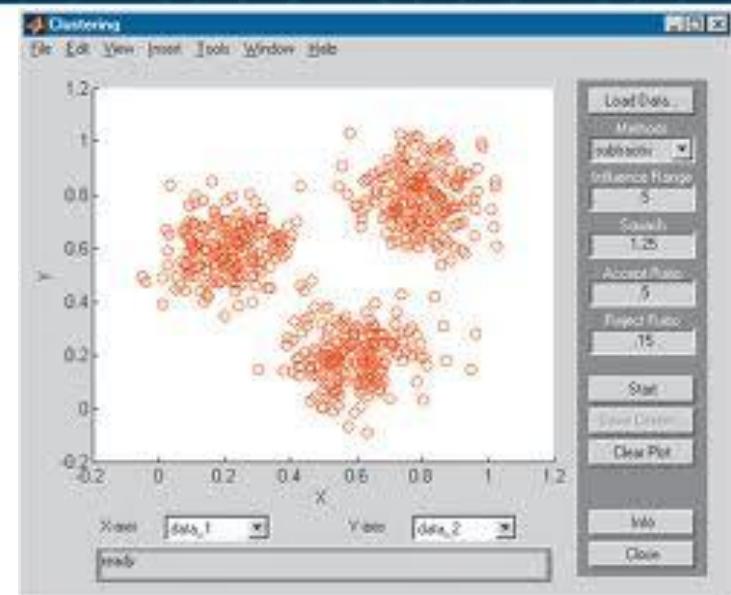
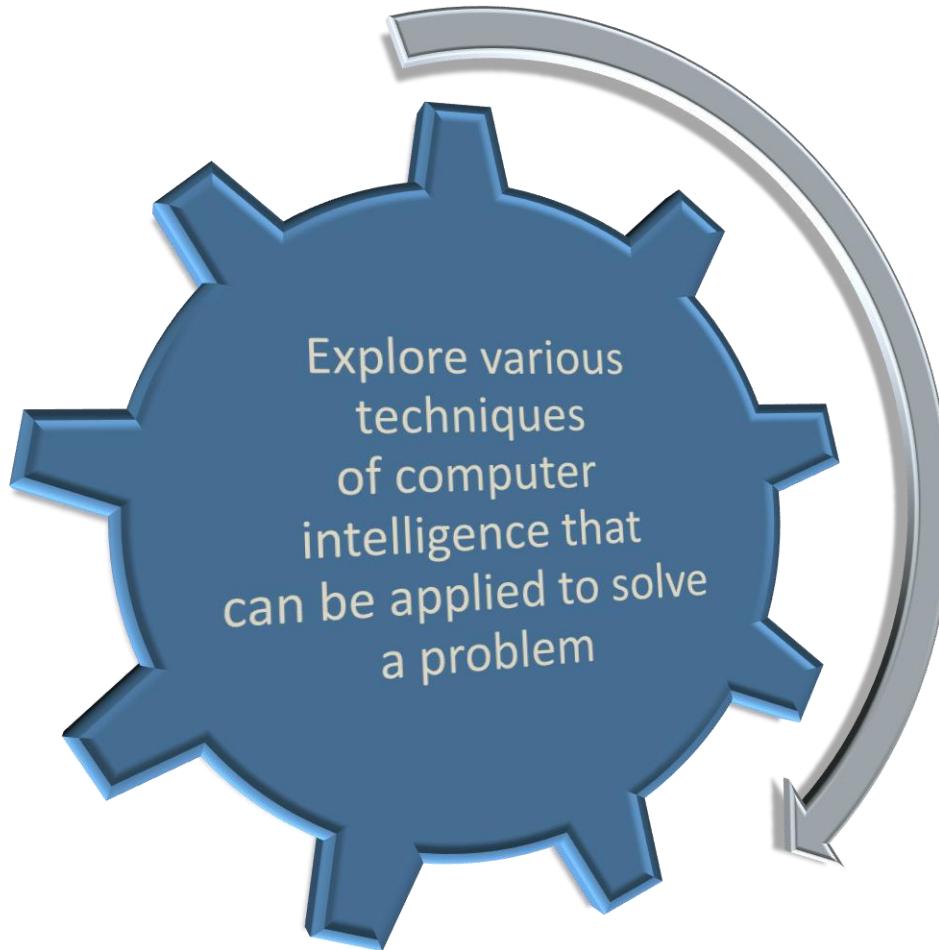
- Perancangan Jaringan
- Network Programming
- Analisis dan Evaluasi Kinerja Protokol Jaringan

Applied Networking



Intelligence Systems

People. Innovation. Excellence.



Intelligence Systems



Mendalami berbagai teknik kecerdasan komputer yang dapat diterapkan untuk memecahkan suatu permasalahan



Mata kuliah dasar untuk peminatan ini adalah Inteligensia Semu



Setelah menyelesaikan peminatan ini diharapkan mahasiswa mempunyai kemampuan dalam menerapkan teknik kecerdasan untuk berbagai aplikasi



Intelligence Systems



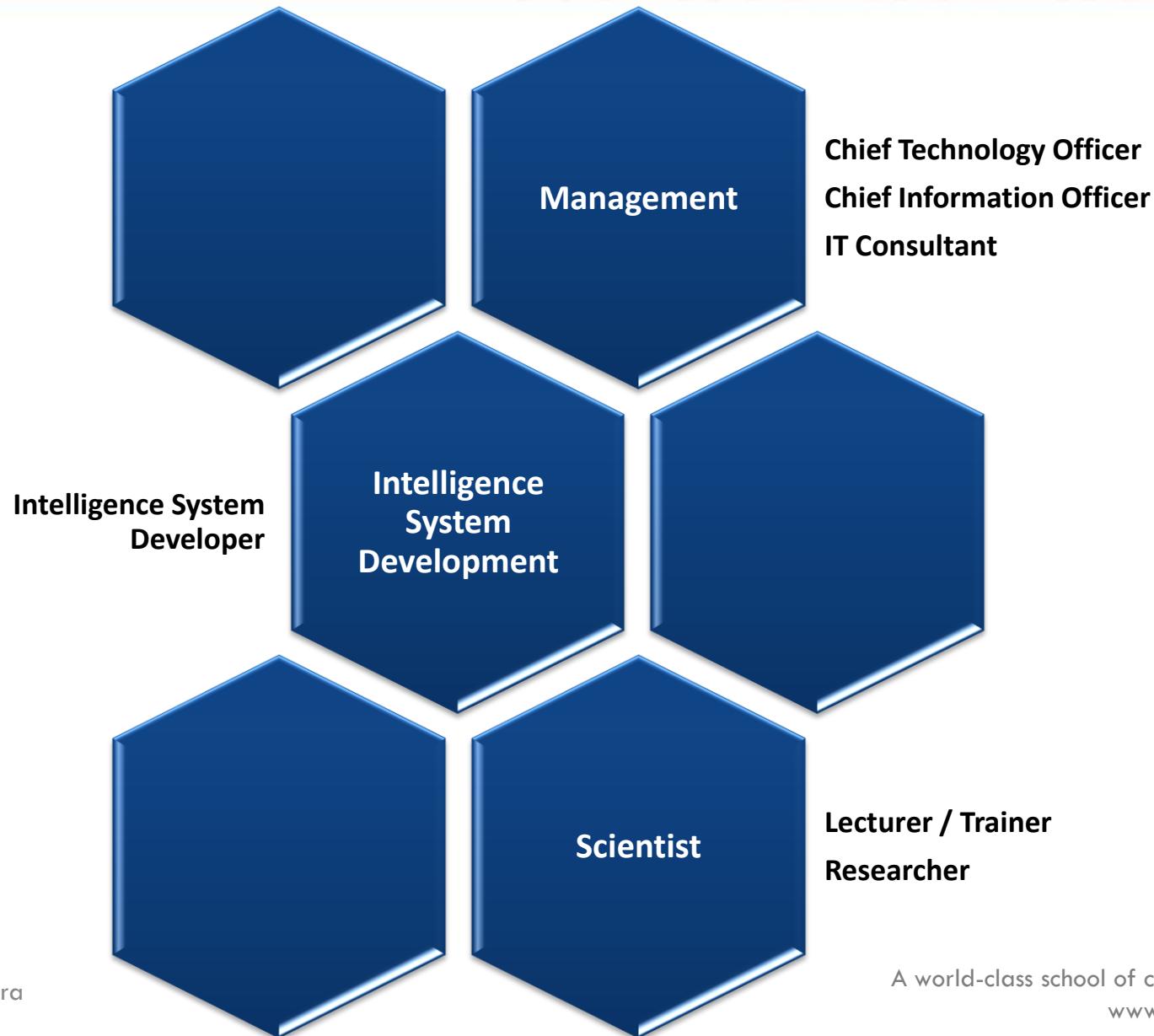
MATA KULIAH:

- Expert Systems
- Neuro Computing
- Computer Vision
- Current Popular IT 3 (Fuzzy Logic)



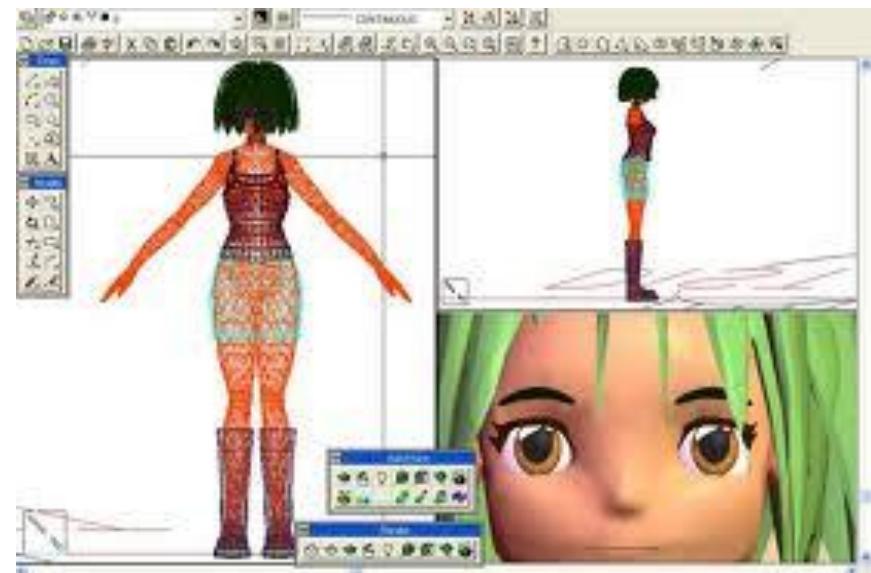
TOPIK SKRIPSI:

- Aplikasi Expert Systems
- Aplikasi Neuro Computing
- Aplikasi Computer Vision
- Aplikasi Natural Language





Explore the
various methodologies and
tools of multimedia-based
application development





Mendalami berbagai metodologi dan alat bantu pengembangan aplikasi berbasis multimedia



Mata kuliah dasar untuk mata kuliah ini adalah Sistem Multimedia



Setelah menyelesaikan peminatan ini diharapkan mahasiswa mempunyai kemampuan dalam merekayasa aplikasi berbasis multimedia



Interactive Multimedia



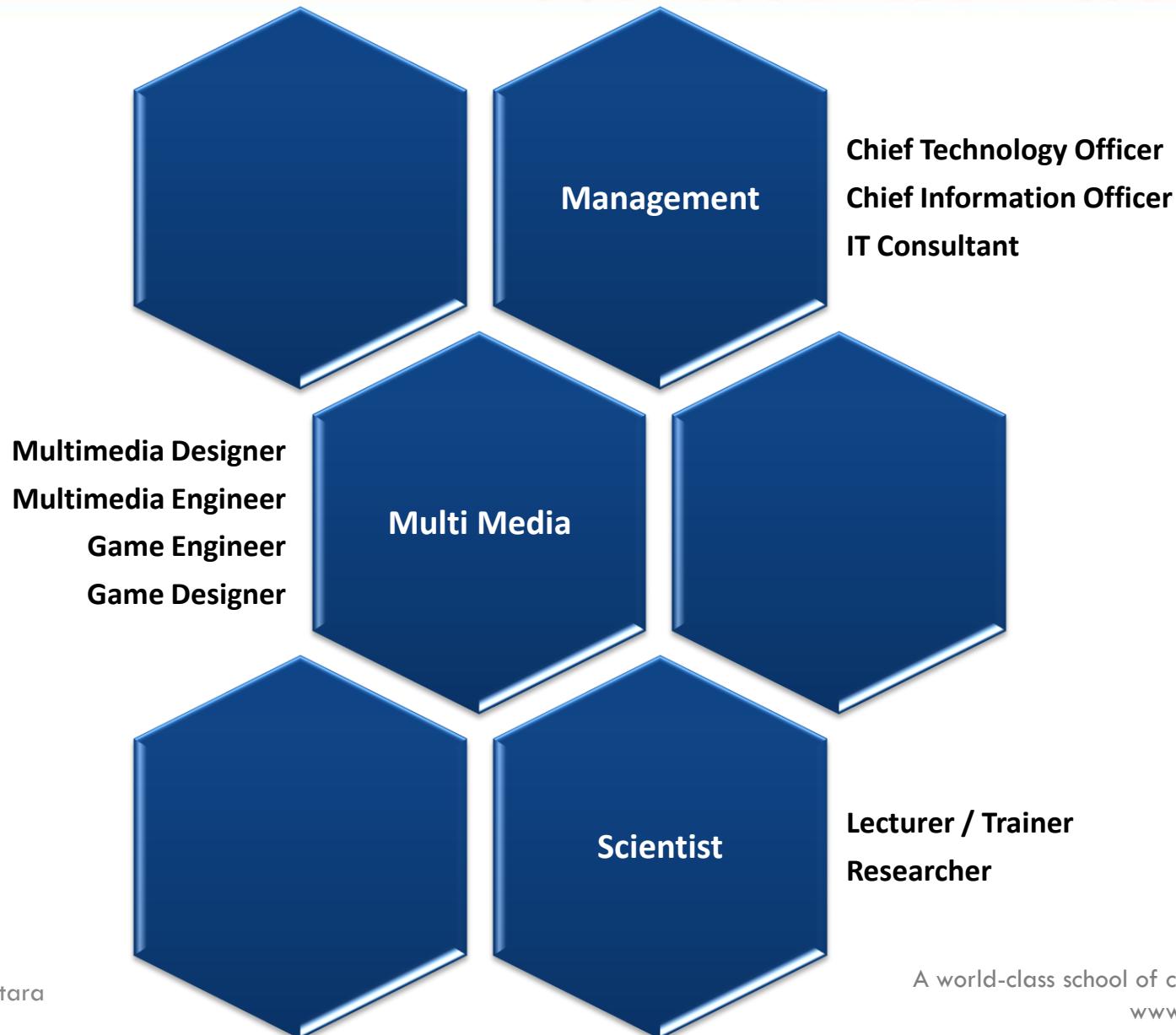
MATA KULIAH:

- Multimedia Programming Foundation (JAVA)
- Game Design and Programming (Java Monkey Engine)
- Multimedia 3D Modelling and Animation
- Current Popular IT V



TOPIK SKRIPSI:

- Aplikasi Multimedia
- CAI
- Game



Biaya SKS Applied DB dan Applied N/W

Matakuliah	SKS Pelaksanaan	SKS Pengakuan
Applied DB/NT - 1	0/8	0/4
Applied DB/NT - 2	0/8	0/4
Applied DB/NT - 3	0/8	0/4
Total	24	12

Biaya yang dikenakan per semester adalah sesuai dengan sks pelaksanaan

Biaya sks = sks normal + additional cost

Selain ketiga matakuliah di atas, Biaya SKS adalah biaya sks normal

Untuk peminatan-peminatan berikut jumlah kelas tidak dibatasi (tergantung peminat)

- Peminatan Software Engineering @ 70 mhs
- Peminatan Database Technology @ 70 mhs
- Peminatan Intelligence System @ 70 mhs
- Peminatan Interactive Multimedia @ 70 mhs

Untuk peminatan-peminatan berikut jumlah kelas dibatasi

- Peminatan Networking 6 kelas @ 70 mhs
- Peminatan Applied Networking 2 kelas @ 24 mhs
- Pemintana Applied Database 2 kelas @ 30 mhs

Kapasitas Minimal Pembukaan

Kelas Peminatan

Program	Kapasitas Minimal	Keterangan
Teknik Informatika Reguler (Syahdan/Anggrek)	30 mahasiswa	-
Teknik Informatika Reguler (Alam Sutera)	30 mahasiswa	Jika jumlah pendaftar kelas peminatan kurang dari kapasitas minimal, maka :
Teknik Informatika Smart Class (Syahdan/Anggrek)	10 mahasiswa	<ul style="list-style-type: none"> • mahasiswa memilih peminatan lain yang dibuka untuk program yang bersangkutan ATAU • bisa mengikuti kelas peminatan tersebut di Teknik Informatika Reguler (Syahdan/Anggrek atau diatur oleh Jurusan)
Teknik Informatika Smart Class (Alam Sutera)	10 mahasiswa	

Ketentuan-Ketentuan Lainnya

Untuk mahasiswa yang tidak diterima pada pilihan utama, akan dipertimbangkan untuk masuk pada **pilihan peminatan kedua**, dengan tetap mempertimbangkan kapasitas jumlah kelas yang masih tersisa dan nilai yang disyaratkan (jika ada).

Untuk mahasiswa yang tidak mengisi peminatan, maka peminatannya akan **ditentukan oleh jurusan**, dengan mempertimbangkan nilai yang didapat mahasiswa bersangkutan pada matakuliah-matakuliah syarat (jika ada) serta kapasitas jumlah kelas yang tersisa.

Jika ada hal-hal di luar ketentuan di atas, maka peminatan mahasiswa akan ditentukan oleh jurusan.

Seleksi

Prioritas Pilihan
+ Nilai Akhir
Prasyarat.

Seminar Peminatan

Kemanggisan

Seminar	Pembicara	Tanggal	Tempat
Software Engineering	Aditya Kurniawan, S.Kom, MMSI	Kamis, 14 Maret 2013 jam 15:20 – 17:00	Auditorium lt. 4 (Anggrek)
Intelligence Systems	Derwin Suhartono, S.Kom, MTI	Jumat, 15 Maret 2013 jam 09:20 – 11.00	K3A-B (Syahdan)
Database / Applied Database	Edy Irwansyah, ST., M.Si.	Jumat, 15 Maret 2013 jam 13:20 – 15:00	Exhibition Hall lt. 3 (Anggrek)
Networking / Applied Network	Bayu Kanigoro, S.Kom, M.T	Jumat, 15 Maret 2013 jam 15:20 – 17:00	Exhibition Hall lt. 3 (Anggrek)
Interactive Multimedia	Rhio Sutoyo, S.Kom, M.Sc.	Jumat, 15 Maret 2013 jam 15:20 – 17:00	M2C-D (Syahdan)

Seminar Peminatan

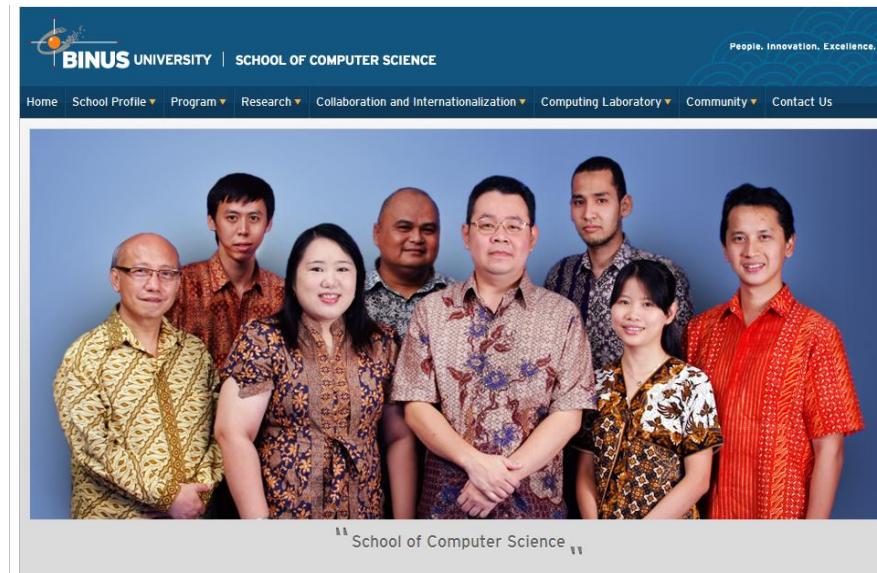
Alam Sutera

Seminar	Pembicara	Tanggal	Tempat
Interactive Multimedia	Rhio Sutoyo, S.Kom, M.Sc.	Senin, 18 Maret 2013 jam 09:20 – 11:00	ASB27-28
Networking / Applied Network	Bayu Kanigoro, S.Kom, M.T	Senin, 18 Maret 2013 jam 11:20 – 13:00	ASB27-28
Database / Applied Database	Bayu Kanigoro, S.Kom, M.T	Senin, 18 Maret 2013 jam 13:20 – 15:00	ASB27-28
Intelligence Systems	Derwin Suhartono, S.Kom, MTI	Selasa, 19 Maret 2013 13:20 – 15:00	ASB05
Software Engineering	Aditya Kurniawan, S.Kom, MMSI	Selasa, 19 Maret 2013 15:20 – 17:00	ASB05

Silahkan akses web School of Computer Science

<http://socscs.binus.ac.id>

Untuk mengetahui peminatan lebih jauh melalui artikel dan seminar yang diadakan



Terima Kasih